

# TG's overvåkning - Fra perl-ræl til mikrotjenester

Kristian Lyngstøl (The Gathering/Redpill Linpro)  
Grimstad, 2018



**legz** 12:55 PM

*added an integration to this channel: Lasse*



**LasseAlarm** APP 1:15 PM

Internet er nede!

NTIONS ↓



Message #tech-alerts

# Thehvafforno?

- The Gathering, populært kalt TG (Theghe), er en digital festival som avholdes i Vikingskipet hver påske.
- Trekker rundt 5000 deltakere med “ukespass”, og noen tusen til er på besøk.
- Typisk alder på deltakere er 15 til 20 år
- Spilling, kreative innslag, show, boder.
- “Dataverdenens svar på Norway-cup”
- Bring your own Computer/Device/Bugs
- Non-profit



**PRODUCTS • CONSULTING • APPLICATION MANAGEMENT • IT OPERATIONS • SUPPORT • TRAINING**



# Crew på TG?

- Søk crew! Opptak for TG18 er nå!
- Intenst arbeid, svært lærerikt både faglig og mer generelt.
- Vi trenger tekniske folk!
  - Tech:Net - nettverksinfrastruktur
  - Tech:Support - bygger nesten alt. "Support"-biten er missvisende, selv om de gjør det og.
- (Core:Systems - programmerere for web osv, men opptaket er ferdig)

Jaok, men hvem er du?

# Jeg er....

- Kristian Lyngstøl
- Frivillig på TG. Seniorkonsulent hos Redpill Linpro
- Tidligere Varnish-utvikler og Compiz-utvikler
- Programmerer, drifter, nettverksdude, arkitekt, osv.
- Hobbypedant. Gammel grinebitter siden tenåra.
- C/Perl/Python/PHP/Ruby/Go/Bash/TCL/Java/Awk/Postgres/MySQL/Chef/Puppet/Salt/Ansible/VIM/git/JavaScript/CSS/HTML/Autotools/Debian/RHEL/CoreOS/Kubernetes/Docker/errrr.../calc.exe/bc/more/less

# Kjapp teknisk gjennomgang

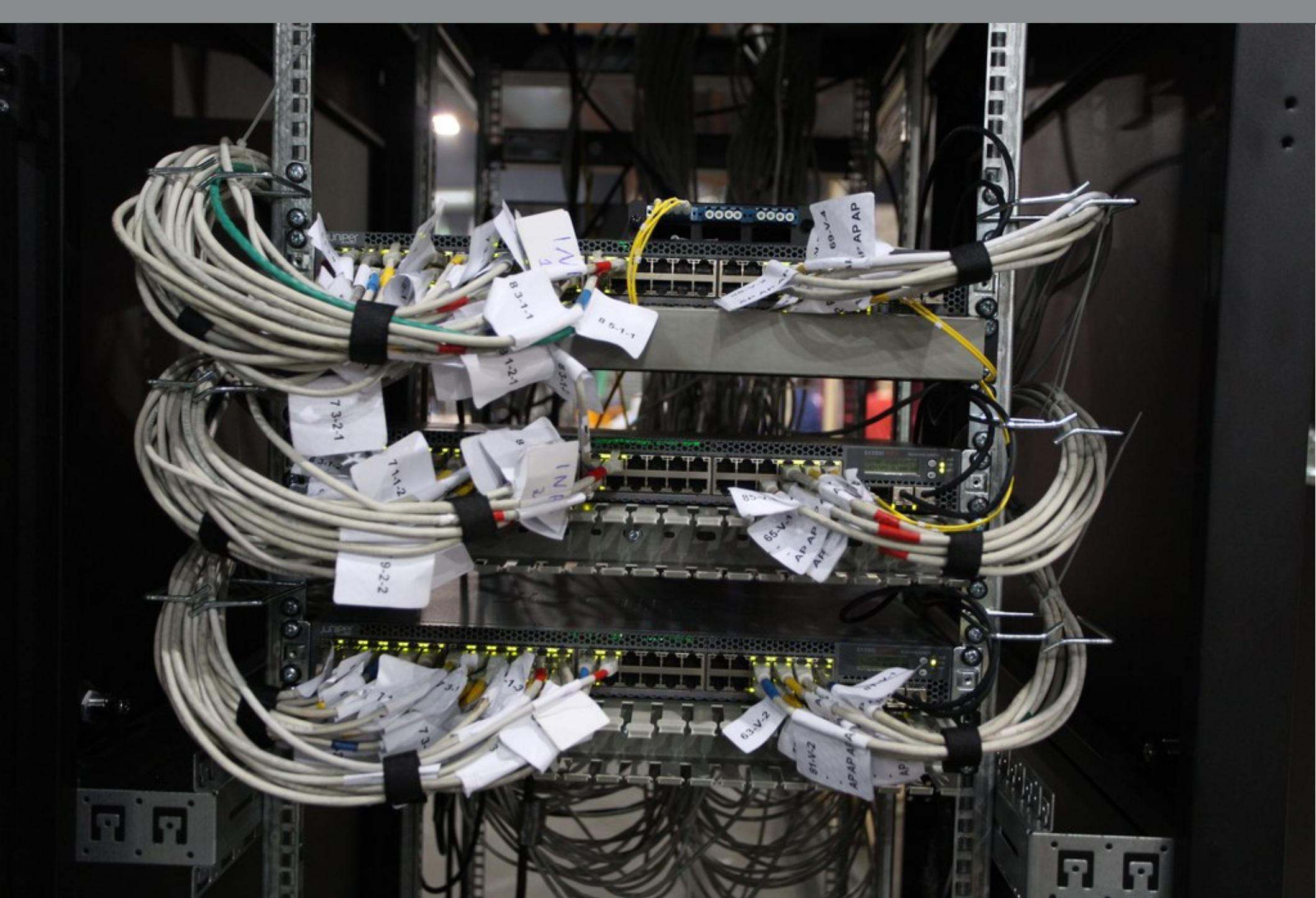
# 200 \* Juniper EX2200 48P



9-ish distribusjonssvitsjer

Består av 3 EX3300-svitsjer i  
“Virtual Chassis”

Vi eier rundt 50 EX3300-svitsjer.





Wireless:

Store mengder Meru AP'er.



- Peaker på rundt 7000 aktive DHCP-leaser med unike mac-adresser (les: 7000 aktive brukere).
- Under TG16 så vi totalt 10500 unike MAC-adresser
- Redundant ring-nettverk for ymse. Både design-messig og bokstavelig - det går i ring rundt skipet - infrastrukturen er bygd av TG-folk.
- Ofte mye eksperimentell/ny/fancy hardware på lån
- Lav terskel for å teste ny teknologi, en fokus på god leveranse for deltakerene.

Servere: Komisk overspecca  
Supermicro-bokser fra Nextron  
(TG15-TG17, tg18?)

“Vi hadde ikke en passende  
15TB-lagringsboks til dere, men  
går det greit med denne 128TB-  
boksen i stedet?”





PRODUCTS • CONSULTING • APPLICATION MANAGEMENT • IT OPERATIONS • SUPPORT • TRAINING

Ubrukt under TG16:  
To QFX10002-72Q Juniper  
“Switcher” (24 100GBit porter  
eller 72 40GBit ports)

Pris? 2x “herreguuud”



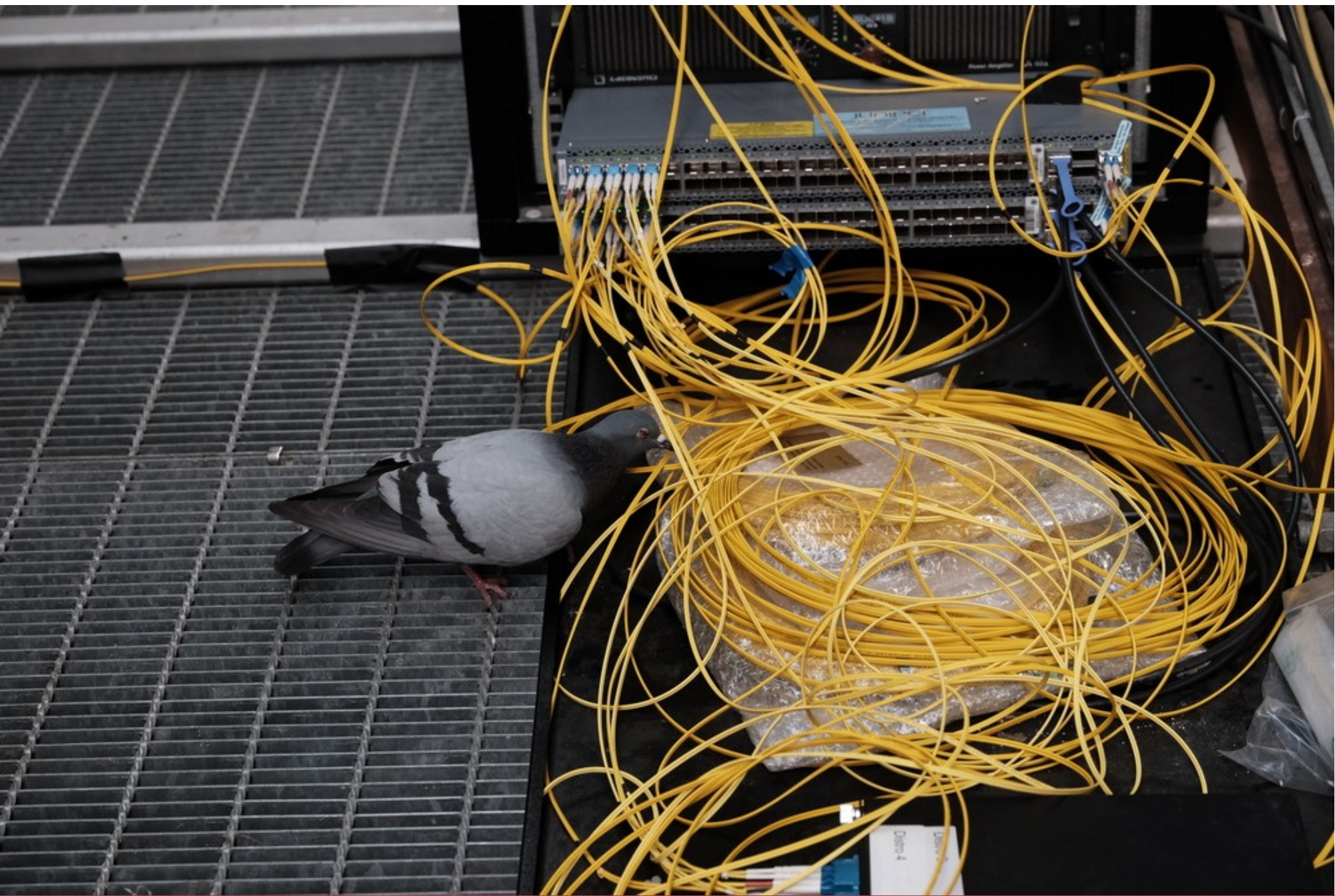
**PRODUCTS • CONSULTING • APPLICATION MANAGEMENT • IT OPERATIONS • SUPPORT • TRAINING**

Core:

Juniper QFX5-et-eller-annet.

Den fine (redundante)  
dingsen bak haugen med  
fiber.





Brannmur, TG17:  
2\* SRX5800  
4Tb/s dpi  
2\*7kW varme idle.  
2\*Herreguud kr.



Jeg er mest involvert på server-  
siden, overvåking, planlegging,  
tooling...

(Og for the lulz)

# Monitorering fram til TG15

- Bygd en samling smarte, men hacky perl-script
- Det var tett kobling mellom hva som ble samlet inn, hvordan det ble samlet inn og hvordan det ble vist.
- Å, hvil du ha serienummer også? Ny tabell, hacke litt mer på SNMP-polleren, lage noen obskøne Postgres-funksjoner (!). Kopier “ping2.pl” til “serienummer.pl”, og gjør det samme med “ping2.html”... osv
- Veldig mange bra småting som var helt umulig å ha det gøy med.

- Stort utbytte av personell.
- Undertegnede kommer inn.
- Undertegnede iverksetter en slags digital bråtebrann/ulmebrann midt under arrangementet.
- Vi beveger oss sakte men sikkert over til mer moderne løsninger.

# Nøkkelord for utviklingen

- Sakte
  - men
  - sikkert.
- 
- Det var aldri noe “versjon 2”. Eller “Nå kjører vi det gamle til det nye er klart”.
  - Begynte med gradvis modernisering i frontend. Litt ekstra stash her, litt bedre innsamling der. Og plutselig var det noe helt annet.



# Monitoring: Gondul

- Open Source
- Små, enkle komponenter
- Home brew
- Også brukt på andre arrangement
- Ok, også brukt til deploymen. Aka "FAP".



# To faser under drift:

## 1. Pre-produksjon (opprigg)

- Vi har under en uke på å sette opp alt.
- Grafer og tradisjonelle alarmer er meningsløse under opprigg.
- Men vi trenger oversikt over fremdrift.
- Dette er også første anledning til å se resultatet av mye “tørrtrening” i utvikling.
- Vi “leverer” nett til en del brukere lenge før deltakere kommer (logistikk, sikkerhet, event, osv).

# Gonduls bidrag...

- Fremdriftsoversikt
- Snappe opp regresjoner
- Konfigurere alt av kantsvitsjer
- Snappe opp våre menneskelige, logiske kortslutninger.

# Fase 2: Produksjon

- Under en uke med fullt trykk.
- Klokk 09:00 har vi kanskje 300 enheter på nettet. 19:00 har vi 7000.
- 20 minutter nedetid er ille.
- TG15: Smooth. TG16: Vi manglet en distro-svitsj (700-deltakere) når dørene åpnet. TG17: Vi var “ferdig” to dager før innslipp.
- Tradisjonell varsling er unødvendig - alltid folk på vakt, og folk roper (bokstavelig talt) om vi gjør en dårlig jobb.
- Typisk 2-4 feature-requests (på Gondul) per 8-timers skift.

# PETITION FOR INTERNET BACK (Pls)

Olav B  
Lars V. Myhre  
Svend Ores  
Benjamin M. Simonsen

Ole Jakobsen  
vege ~~vege~~  
Simre

Lina  
Alexander

STIAN  
Anne Børre

dudvig S. Hagberg  
Jakob Lise Eriksen

Markus T.H  
Kevin Johansen

Jonas K. Braun  
Dagmar Tøndevoldshagen

Martin Rognerød  
Svein M. Vardbein  
Pål Gade Skotte Røhnbak

Jonas Gullhaug

Jørgen J  
Hans Petter Austråttane

Espen Fremstad

Perik Røpstad  
Jørgen Klemson

Leo Vindenes  
Sigurd Rogstad

Sebastian K  
Aleksander

Knut  
Arne

marcus  
Tor

Bjørn  
Dyngeland

ERLEND

Jonathan  
Håvard

Hank  
Jonas

Tennis  
Ole  
Witt & Toren

# PETITION FOR INTERNET BACK (Pls)

Mats Klem  
Ivar J. Seary

Håvard Stensvold  
Lasse Brekken

Nathias Holm  
Jensil J. Jørgensen  
Kristoffer Aas

Johan Skovs

Anders Gunnar Tøverud

CHRISTIAN HJØSTEN

MARTIN ANDERSEN

# Gonduls bidrag...

- Snapper opp at deltaker plugges seg inn i en ubrukt uplink port.
- Varsle når en hel seksjon (F.eks.) mangle DHCP (hvorfor?)
- Merke båndbreddeissues (Tegn på at vi trenger å føre fram en ny uplink-kabel)
- Merke det når svitsjer ramler ned.
  - “Plugges du strømmen på en svitsj kan vi se det før du har sluppet strømkabelen”
- Configurere erstatningssvitsjer eller ekstrasvitsjer
- Debuging

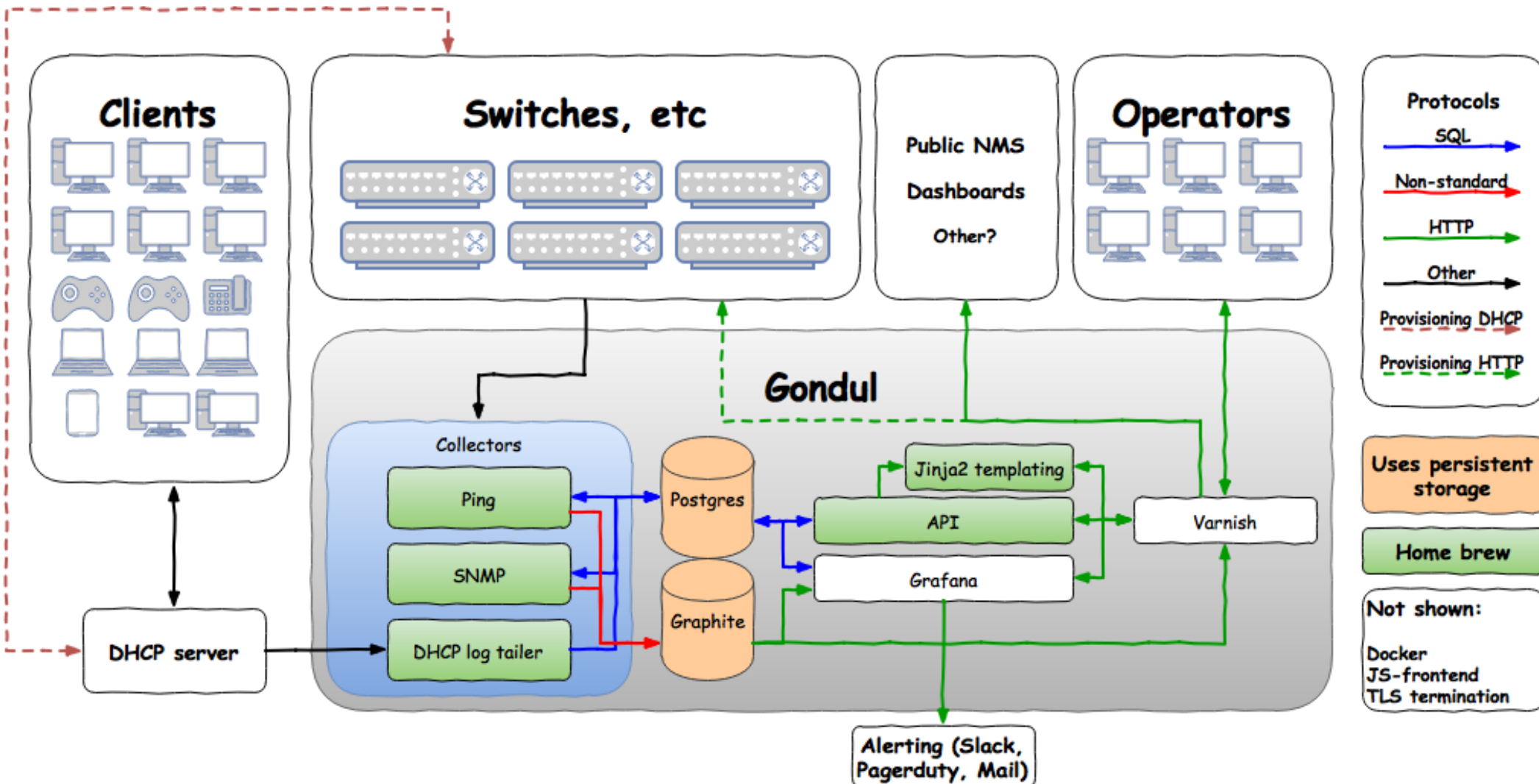
# Umiddelbar innsikt!

# Umiddelbar innsikt

- Et enkelt kart over hele infrastrukturen.
- Lavterskel: Ingen skal trenge å få forklart særlig mye om hvordan det brukes.
- Alt brytes ned i “På en skala fra 0 til 1000, hvor bra fungerer dette?”
- Fargekoding basert på verste verdi.
- “Click and play”

# Deploying av Gondul

- Planlegging
- `planning.cpp` – Arvegods som regner ut bra plasseringer for distro-svitsjer for å spare kabel-lengder, regner ut hvilke svitsjer som bør plugges i hvilke distro-svitsjer, og fordeler IP-ranger deretter.
- Mat Gondul med output fra `planning`
- Sett opp DHCP-servere med “option 48” eller hva det er for å gjøre “zero touch provisioning” - dette peker dem på Gondul.
- Access switches get configuration over DHCP + Gondul
- Vi generer det meste av config i/fra Gondul - mer og mer.



# Bygging og kjøring: Et sabla styr

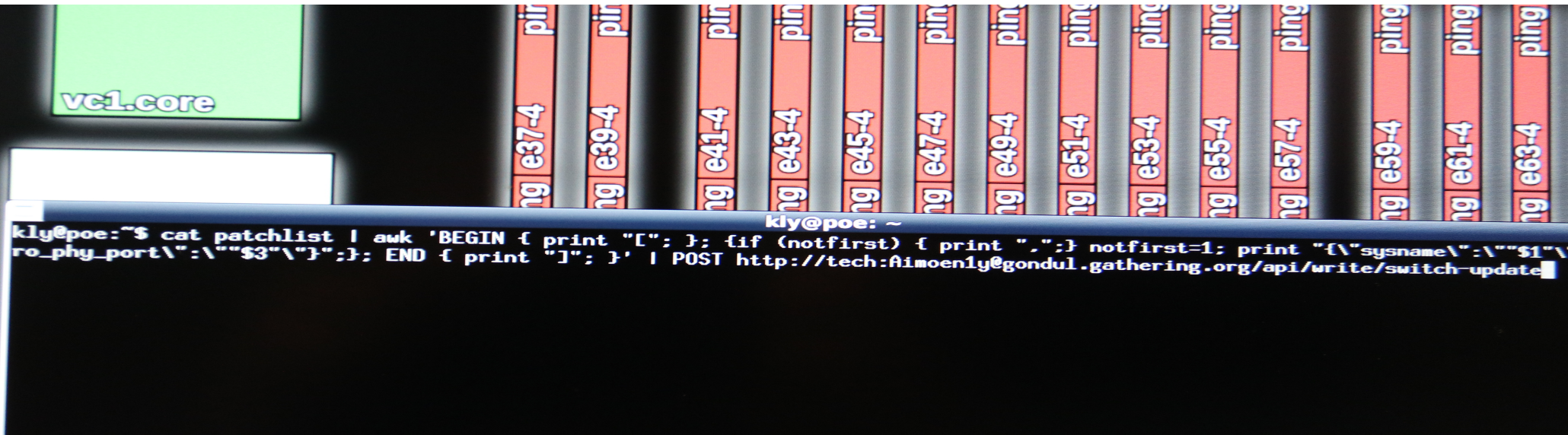
- Har måttet gå MANGE runder for å finne ut hva som fungerer bra.
- Docker er ikke så fantastisk som alle tror. Virkelig ikke.
- Ansible for deployment fungerer greit.
- Docker for enkelte tjenester, stort sett kjører ting mer native i dag.
- Mer “mikrotjeneste”-tilnærming er helt sentralt for å gjøre det mulig å faktisk jobbe med dette.

# Collectors: Simple, fleksible og raske

- Ping-collector: Pinger nettet hele tiden (type: Pinger IPv4 og IPv6-adresser til hele infrastrukturen en til to ganger i sekundet). Desidert mest kritisk.
- SNMP-collector: Samler SNMP-data fra rundt 200-250 enheter. Kan kjøres i paralell. Må kunne rekonfigureres lett.
- DHCP log tailer: Følger med på DHCP-logger og shipper info til Gondul. Må være tolerant for rot.
- Alle disse kjører som native systemd-tjenester i dag, etter flere runder med docker-rot.

# Backends: Simple og generiske

- Enkelt og greit bare API-kall.
- Tonnevis av data.
- Minimalistisk rammeverk for å gjøre data cache-bar.
- Idempotent der det er relevant. Gjør det enkelt å oppdatere enkeltfelter på svitsjer.



```
kly@poe:~$ cat patchlist | awk 'BEGIN { print "["; }; {if (notfirst) { print ",";} notfirst=1; print "{"sysname\":"$1"\ro_phy_port\":"$3"}";}; END { print "]" ; }' | POST http://tech:Aimoenly@gondul.gathering.org/api/write/switch-update
```

# Cachelaget: Generisk, men smart

- Backend sender cache-control headerer
- Ingen spesielle tilpassinger i cache-laget utover litt tilrettelegging for å cache innlogga brukere
- 99.999% cache hit rate, til tross for svært kort cache-tid.
- ETag, max-age, stale-while-revalidate... Alt dette er brukt av både Varnish-cachen OG browseren(!).
- Hver ny klient gir cirka 2 requests per sekund.
- Serverload er i praksis upåvirket av antall brukere.
- Vi har “public”-grensesnitt også, og får fort noen hundre samtidige brukere.

# Frontend: Logikken.

- All logikken er flyttet ut til frontend/browser.
- Browseren har til enhver tid all informasjon om hele infrastrukturen. Fordi du har råd til å vie noen få MB RAM til Gondul.
- Gradvis mer intelligent modularisering. Datainnsamling, karttegning, logikk. Alt separert.
- Flere HTML5 Canvaser osv.
- Utvikling er lett og fort. Testing på laptop, redeploye live uten nevneverdig risiko. Release-prosess? “Trykk F5”.

# Kantprovisjonering: FAP/Gondul

- Før TG15 ble “FAP” skrevet. Dette var en DHCP-server skrevet i Python med integrasjon mot en MySQL-database og noe php-greier.
- Gradvis har dette blitt slått sammen med Gondul.
- TG16: Database. TG17: Alt. (Null DHCPd i python!)
- Svitsjer booter opp “blanke”, får DHCP med referanser tilbake til Gondul for å hente konfig.
- ID er basert på hvilken fysiske port DHCP-spørselen kommer fra.
- Jobber med Juniper for bug-fiksing i deres DHCP-relay.

# Provisjonering

- TG17 sin FAP var “klassisk” Gondul med et lite interface i Go skrevet av Lasse Haugen - alt jobber mot Gondul sine APIer.
- Ny kantsvitsj? Legg den til i Gondul. Skriv inn hvilken distro-svitsj og -port den kobles til. Løp ut, koble svitsjen opp, skru på strømmen, ta deg en velfortjent pause.
- Gjør det enkelt for “hvem som helst” å sette opp nye svitsjer uten at det blir cowboy-preg.
- Templatingen kan også brukes til mye annet snacks - det vil komme mer med årene håper vi/jeg.

# Generisk templating?

- Enkleste use-case: Svitsjkonfig.
- Kan også brukes til: Konfe DHCP-serveren. Lage rapporter fra inventory. I grunnen alt du vil og kan med jinja2.
- POST /... templating - Folk kan mekke template på egen laptop og kompilere den med gondul.
- GET /...?ekstra=verdi&sw=e13-1 templating - Fellestemplates (f.eks. svitsjkonfig, distro-config, brannmuoppsett, osv).

# Vi er ikke ferdig

- Graphite er døende, og sviktet totalt under TG17
  - (Og jeg hadde ikke tid til å fikse det der og da)
  - Byttes ut, sansynligvis med Influx, for TG17
- FAP - Før TG17 ble det lagd TO templatingsystemer for å støtte FAP. Den i GO ble brukt. Skal forenes.
  - Viser hvor viktig det er å ha fleksible systemer: Dumt at det ble to. Bra at det var så uproblematisk å erstatte den som ikke nådde opp.
- Mer og mer av “forarbeidet” skal inn i Gondul
- Eksperimenter med ansible mot svitsjer.

Ting som er skrota/lagd på nytt  
de siste 2-3 årene:

SNMP, PING og DHCP-taileren  
Databasemodellen (JSON FTW)

Backend -> API

API-modell.

Frontenden.

Templating.

Grafing.

Byggesytemer/deployment.

Navnet!

Vi har nesten aldri truffet helt på første forsøk.

Å anerkjenne dette er det viktigste vi som utviklere gjør.

Vi har fokusert på å lage små,  
enkle komponenter som gjør en  
ting og gjør det bra.

# KISS